

BLUTRAUSCH



2

Magieart: *Chthonie, Schwarze* Reichweite: *10 cm*
Magie: *Technomantie*
Schwierigkeit: *8* Dauer: *Speziell*
Wirkungsbereich: *Eine Figur* Frequenz: *1*

Sobald die Zielfigur dieser Beschwörung einen Gegner verletzt hat, würfelst Du mit einem W6. Bei einem Resultat von mindestens 3 erwachen ihre blutrünstigen Instinkte. Sie bekommt die Fähigkeiten *Kriegsrausch* und *Erbarmungslos* / 1 verliehen, sofern die Zielfigur diese noch nicht besitzt. Der Zauber hört auf zu wirken, sobald die Figur am Ende der Runde nicht mehr gegen mindestens einen Gegner in einen Nahkampf verwickelt ist.

Der Blutrausch zeigt auf Lebende Tote, Konstrukte und Unsterbliche Wesen keine Wirkung.



Quelle: *Buch der Technomantie*

4

14

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham sp.ter Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards sp.ter Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz);
<http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>